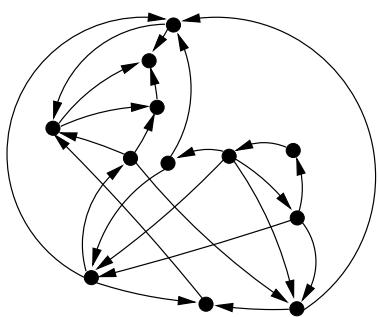


## مرحله‌ی اول هفدهمین المپیاد کامپیوتر کشور

(۱) یک عدد را متفرقه می‌نامیم هرگاه تمام ارقامش متفاوت باشند و صفر در ارقامش ظاهر نشده باشد. اعداد ۱۲۴، ۵۹۶۷۸۳، ۴۸۲۱، ... مثال‌هایی از اعداد متفرقه‌اند. عمل «دوران» روی یک عدد متفرقه به این صورت است که رقم یکان آن عدد را برداشته و در سمت چپ آن عدد قرار می‌دهیم. مثلاً اعداد ۱۲۴، ۴۸۲۱ و ۵۹۶۷۸۳ با این عمل به ترتیب به اعداد ۴۱۲، ۱۴۸۲ و ۳۵۹۶۷۸ تبدیل می‌شوند. تمام اعداد سه‌رقمی متفرقه را روی یک تخته نوشته و سپس عمل «دوران» را روی همه‌ی این اعداد اعمال می‌کنیم. جمع اعداد حاصل چه قدر است؟

- الف) ۵۵۵۰۰      ب) ۴۰۴۵۹۵      ج) ۴۹۸۹۴۵      د) ۴۹۴۵۵۰      ه) ۴۹۴۹۴۹



(۲) هر سال، هر نهنگی که متوجه شود هیچ نهنگ زنده‌ای را دوست ندارد، خودکشی می‌کند. شکل روبرو یک جامعه از نهنگ‌ها را نشان می‌دهد. اگر نهنگ  $A$  به  $B$  پیکان داشته باشد، یعنی  $A, B$  را دوست دارد. چند سال طول می‌کشد تا همه‌ی این نهنگ‌ها خودکشی کنند؟

- الف) ۸      ب) ۹      ج) ۱۰      د) ۱۱      ه) هیچ کدام

(۳) نمایندگان شرکت‌های تولید کننده‌ی گوشت، مورد بازجویی قرار گرفتند. اظهارات آنان بدین شرح است:

- شرکت  $A$ : شرکت  $B$  گوشت فاسد به مردم می‌دهد.
- شرکت  $B$ : شرکت  $A$  گوشت فاسد به مردم می‌دهد.
- شرکت  $C$ : شرکت‌های  $A$  و  $B$ ، هر دو گوشت فاسد به مردم می‌دهند.
- شرکت  $D$ : از بین شرکت ما و شرکت  $A$  حداقل یکی گوشت فاسد به مردم می‌دهد.

نماینده‌ی هر شرکتی که از گوشت فاسد استفاده می‌کند، از آنجا که آدم بدی است، همواره دروغ می‌گوید. همچنین، نماینده‌ی هر شرکتی که گوشت سالم به مردم می‌دهد، همواره راست می‌گوید. چند شرکت از گوشت فاسد استفاده می‌کنند؟

- الف) ۱      ب) ۲      ج) ۳      د) ۴      ه) نمی‌توان با اطمینان پاسخ گفت.

(۴) می‌خواهیم در یک جعبه‌ی مکعبی  $n \times n \times n$ ، یک جسم سه‌بعدی نامعلوم را قرار بدهیم که:

- دقیقاً از تعداد صحیحی مکعب  $1 \times 1 \times 1$  تشکیل شده باشد.
- یک تکه باشد؛ اگر یک نقطه از آن را گرفته و جسم را به سمت بالا بکشیم، به‌طور کامل بالا بیاید. فرض کنید دو مکعب کوچک ( $1 \times 1 \times 1$ ) حتی اگر در یک نقطه (مثلاً گوشه) با هم تماس داشته باشند، آن‌گاه به‌هم چسبیده‌اند.
- اگر در جعبه را ببندیم و جعبه را تکان بدیم، جسم در داخل آن ثابت بماند. می‌توانید فرض کنید اتصالات جسم (حتی در گوش‌ها) بسیار محکم هستند!

حداقل حجم چنین جسمی چند واحد مکعب است؟

- الف) ۲      ب) ۳      ج) ۴      د) ۱ - ۲      ه)  $n$

## مرحله‌ی اول هفدهمین المپیاد کامپیوتر کشور

(۵) دو نفر این بازی را انجام می‌دهند: آن‌ها در یک جدول  $n \times 1$  (یک سطر با  $n$  خانه) به نوبت مهره می‌گذارند. هر خانه‌ی جدول گنجایش یک مهره را دارد و در ابتدا جدول خالی است. نفر اول در هر حرکت یک مهره‌ی سفید و نفر دوم در هر حرکت یک مهره‌ی سیاه در یک خانه خالی می‌گذارند. وقتی مهره‌ای — مثل  $A$  — در جدول قرار می‌گیرد، اگر مهره‌ای همنگ  $A$  — مثل  $B$  — در جدول باشد و تمام خانه‌های بین  $A$  و  $B$  با مهره‌هایی با رنگی مخالف رنگ  $A$  پر شده باشند، تمام مهره‌های بین  $A$  و  $B$ ، همنگ  $A$  می‌شوند. با اضافه کردن  $A$  به جدول ممکن است دو مهره مانند  $B$  در جدول (در دو طرف  $A$ ) پیدا شوند که شرایط گفته شده را داشته باشند، که در این صورت عمل مذکور را در هر دو مورد انجام می‌دهیم.

بعد از  $n$  حرکت، تمام خانه‌های جدول پر می‌شوند و بازی تمام می‌شود. در این زمان اگر تعداد مهره‌های سفید درون جدول بیشتر باشد، نفر اول می‌برد، اگر تعداد مهره‌های سیاه بیشتر باشد، نفر دوم می‌برد، و گرنه مساوی می‌شوند. برای  $n$  های بزرگ‌تر از ۱۰، کدام جملات زیر درست‌اند؟

(۱) برای  $n$  های فرد نفر اول راهکار برد دارد.

(۲) برای  $n$  های فرد نفر دوم راهکار برد دارد.

(۳) برای  $n$  های زوج نفر اول راهکار برد دارد.

(۴) برای  $n$  های زوج نفر دوم راهکار برد دارد.

(۵) برای  $n$  های زوج نفر اول راهکار نباختن دارد.

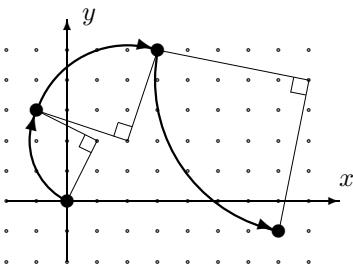
(۶) برای  $n$  های زوج نفر دوم راهکار نباختن دارد.

الف) ۱ و ۳ و ۵      ب) ۲ و ۴ و ۶      ج) ۱ و ۴ و ۶      د) ۲ و ۳ و ۵      ه) ۱ و ۵ و ۶

(۶) ۱۳۸۵ نفر روی محور اعداد صحیح ایستاده‌اند، به طوری که نفر  $i$  ام ( $1 \leq i \leq 1385$ ) روی نقطه به طول  $i$  قرار گرفته است. هر کدام از این افراد یک سنگ دارد و در یک لحظه همه با هم سنگ‌شان را به طرف مثبت پرتاب می‌کنند. بُرده سنگ  $i$  ام را با  $f(i)$  نشان می‌دهیم. بدین ترتیب، سنگ نفر  $i$  ام بعد از پرتاب در محل  $f(i) + i$  قرار می‌گیرد. می‌دانیم به ازای هر  $x$ ،  $f(x)$  برابر است با تعداد «صفر»‌ها در نمایش مبنای دوی  $x$  (سمت چپ‌ترین رقم در نمایش مبنای دو هم‌واره یک است). به عنوان مثال،  $f(13) = 1$  برابر است با ۱، زیرا نمایش مبنای دوی ۱۳ به صورت «۱۱۰۱» می‌باشد که سه عدد «۱» و یک عدد «۰» دارد.

بعد از این که همه سنگ خود را پرتاب کردند، دورترین سنگ کجا می‌افتد؟ (بزرگ‌ترین مکانی که در آن حداقل یک سنگ قرار می‌گیرد کجاست؟)

الف) ۱۳۸۵      ب) ۱۳۹۶      ج) ۱۳۹۰      د) ۱۳۹۱      ه) ۱۳۹۵



(۷) یک میمون در نقطه‌ی  $(0, 0)$  صفحه‌ی مختصات قرار دارد. این میمون در هر حرکت می‌تواند نقطه‌ای با مختصات صحیح را انتخاب کند که از نقطه‌ی فعلی‌اش، فاصله‌ای بیشتر از ۱۰ واحد نداشته باشد. سپس، حول آن  $90^\circ$  درجه دوران یافته و در نقطه‌ی جدید قرار بگیرد. نمونه‌ای از حرکت‌های میمون را در شکل مشاهده می‌کنید. این میمون به چند تا از نقطه‌های زیر می‌تواند برسد؟

- |                |                |             |
|----------------|----------------|-------------|
| $(21, 32)$     | $(13, 21)$     | $(5, 13)$   |
| $(1385, 2007)$ | $(1024, 2048)$ | $(55, 255)$ |

الف) ۱      ب) ۲      ج) ۴      د) ۵      ه) ۶

## مرحله‌ی اول هفدهمین المپیاد کامپیوترو کشور

(۸) یک جدول  $5 \times 5$  داریم، که در هر خانه‌ی آن یک تخم مرغ قرار دارد. می‌خواهیم تعدادی از این تخم مرغ‌ها را برداریم. در هر خانه که قرار داشته باشیم یا از آن رد شویم، می‌توانیم تخم مرغ آن خانه را برداریم. در ابتدا از یکی از خانه‌های جدول شروع به حرکت می‌کنیم. در هر مرحله دقیقاً یک حرکت انجام می‌دهیم و در هر حرکت به یکی از خانه‌های مجاور (دارای ضلع مشترک با خانه‌ی فعلی) می‌رویم. اگر در مرحله‌ای جهت حرکت ما تغییر کند (از افقی به عمودی یا از عمودی به افقی)، باید ۱ تومان جریمه بدھیم. اگر ما ۵ تومان پول داشته باشیم، حداقل چند تخم مرغ می‌توانیم برداریم؟

۲۵ ه)

۲۴ د)

۲۲ ج)

۲۱ ب)

۲۰ الف)

(۹) ۱۲ نهنگ که قصد خودکشی دارند، در یک صفحه قرار گرفته‌اند. یک روز صبح نهنگ‌ها تصمیم گرفتند که از آن روز به بعد، صبح هر روز، اگر نهنگ زنده‌ای در صفحه وجود داشته باشد، تعدادی (ناصفر) از این نهنگ‌ها خودکشی کنند. در صورتی که بعد از خودکشی صبح یک روز، هنوز نهنگ زنده‌ای در صفحه وجود داشت، همان شب هم تعدادی (ناصفر) خودکشی می‌کنند. واضح است که نهنگ‌ها به همان ترتیبی که در صفحه ایستاده‌اند خودکشی می‌کنند. این ۱۲ نهنگ به چند طریق می‌توانند خودکشی کنند، به طوری که در پایان تعداد نهنگ‌هایی که در صبح خودکشی کردند، با تعداد نهنگ‌هایی که در شب خودکشی کردند برابر باشد؟

۱۴۴۰ ه)

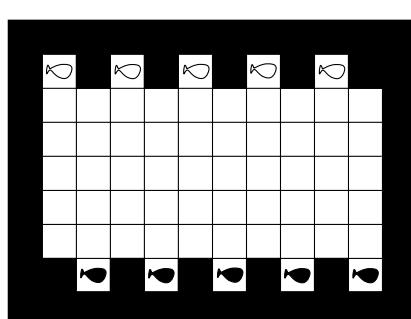
۳۶۰ د)

۴۶۲ ج)

۹۲۴ ب)

۷۲۰ الف)

(۱۰) در شکل زیر هر کدام از مهره‌های داخل صفحه یک مهره‌ی ماهی است. مهره‌ی ماهی در صفحه سُر می‌خورد. یعنی در یکی از ۴ جهت حرکت می‌کند تا به یک خانه‌ی پُر برسد و در خانه‌ی خالی قبل از خانه‌ی پُر متوقف می‌شود. قوانین بازی به شرح زیر است:



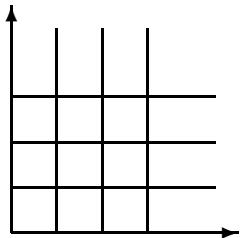
- سفید برنده است اگر یک مهره‌اش را به سطر آخر (پایین) برساند.
- سیاه برنده است اگر یک مهره‌اش را به سطر اول (بالا) برساند.
- خانه‌های سیاه و خانه‌هایی که مهره‌ای در آنها هست، پر هستند.
- هر کس که نوبتش است، باید یکی از مهره‌هایش را جابه‌جا کند.
- کسی حق ندارد عکس حرکت قبلش را انجام دهد.
- سفید اول بازی می‌کند.

اگر هر دو نفر به بهترین نحو بازی کنند، کدام یک از گزاره‌های زیر درست است؟

- الف) سفید، با انجام حداقل ۴ حرکت می‌برد.  
 ب) سیاه، می‌تواند طوری بازی کند که سفید نتواند در چهار حرکت ببرد ولی سفید با حداقل شش حرکت می‌برد.  
 ج) سیاه، با انجام حداقل ۴ حرکت می‌برد.  
 د) سفید، می‌تواند طوری بازی کند که سیاه نتواند در چهار حرکت ببرد ولی سیاه با حداقل شش حرکت می‌برد.  
 ه) هیچ کدام

## مرحله‌ی اول هفدهمین المپیاد کامپیوترو کشور

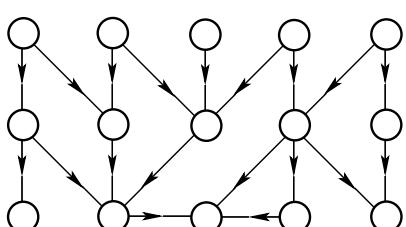
(۱۱) ربع اول صفحه‌ی مختصات را مطابق شکل به خانه‌های  $1 \times 1$  تقسیم می‌کنیم. به چند طریق می‌توان اعداد ۱ تا ۱۴ را در ۱۴ تا از این خانه‌ها نوشت به طوری که شرایط زیر برقرار باشند:



- در خانه‌ی (۱, ۱) (پایین‌ترین و سمت چپ‌ترین خانه) عدد ۱ نوشته شده باشد.
- اگر در خانه‌ای عددی نوشته شده بود، دقیقاً در یکی از دو خانه‌ی پایین‌تر یا سمت چپ‌تر آن خانه، عددی نوشته شده باشد.
- اگر در خانه‌ی  $(x, y)$  (یعنی خانه‌ی سطر  $x$  ام و ستون  $y$  ام، عدد  $i < 1$  نوشته شده بود، هر یک از اعداد ۱ تا  $1 - i$ ، در خانه‌ای مثل  $(x', y')$  قرار داشته باشند که  $1 \leq y' \leq y \leq x$

الف) ۸۱۹۲      ب) ۱۶۳۸۴      ج) ۲۴۵۷۵      د) ۲۴۵۷۶      ه) هیچ کدام

(۱۲) در شکل روی، ۱۵ دفتر اداری یک سازمان نشان داده شده است. هر دفتر، تعدادی دفتر زیردست دارد. این ارتباط در شکل با پیکان‌هایی از دفترها به دفترهای زیردستش نمایش داده شده است. هر دفتر، بدین صورت عمل می‌کند: هر نامه‌ای را که دریافت می‌کند، برای هر کدام از دفترهای زیردستش کپی می‌کند و می‌فرستد (دفترهای زیر دست هم همین کار را انجام می‌دهند). دفترهای ردیف بالا از چپ به راست به ترتیب شماره‌های ۰ تا ۴ را دارند. طی ۲۰۰۷ روز، این دفترها به این صورت کار کرده‌اند که در روز  $n$  ( $0 \leq n \leq 2007$ ) از بیرون سازمان به دفتر  $k$  ام ردیف بالا ( $0 \leq k \leq 4$ )  $i + n$  نامه می‌رسد.

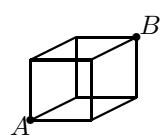


اگر پس از انجام همه‌ی این عملیات اداری طی این ۲۰۰۷ روز، مجموع تعداد نامه‌های دریافت شده توسط اداره‌های سطر پایین،  $n$  باشد، باقی‌مانده‌ی تقسیم عدد  $n$  بر ۵ کدام است؟

الف) ۰      ب) ۱      ج) ۲      د) ۳      ه) ۴

(۱۳) یک جوجه در گوشی پایین و سمت چپ مستطیلی به طول ۹۹ و عرض ۵۹ قرار گرفته است. این جوجه می‌خواهد با تعدادی «حرکت»، خود را به گوشی بالا سمت راست این مستطیل برساند. جوجه در هر حرکت می‌تواند به اندازه‌ی توانی از دو (یعنی ۱ یا ۲ یا ... واحد) به سمت راست یا بالا حرکت کند، به شرط آن که از جدول خارج نشود. او به چند طریق می‌تواند به مقصد برسد به طوری که کمترین تعداد «حرکت» را انجام داده باشد؟

الف) ۵۷۶۰      ب) ۱۲۶      ج) ۲۸۸۰      د) ۳۶۲۸۸۰      ه) هیچ کدام



(۱۴) مورچه‌ای می‌خواهد در مکعب روی از رأس  $A$ ، با حرکت روی پاره خط‌ها، به رأس  $B$  (رأس مقابل  $A$ ) برود. فرض کنید در هر حرکت مورچه از یک سر پاره خط به سر دیگر آن می‌رود. می‌دانیم بعد از ۵ حرکت مورچه روی رأس  $B$  قرار دارد. او به چند طریق می‌توانسته این مسیر را طی کرده باشد؟

الف) ۳۶      ب) ۴۸      ج) ۶۰      د) ۹۰      ه) ۱۲۰

## مرحله‌ی اول هفدهمین المپیاد کامپیوترو کشور

(۱۵) در یک ردیف ۳۳ خانه قرار دارد، که با اعداد ۱ تا ۳۳ شماره‌گذاری شده‌اند. زبلخان در یک طرف این خانه‌ها قرار دارد (در کنار خانه‌ی شماره‌ی ۳۳). در هر صبح یک توب در یکی از خانه‌ها قرار می‌دهیم. زبلخان هر روز ظهر اگر توبی دید به آن شلیک می‌کند و توب می‌ترکد (حداکثر در هر روز به یک توب شلیک می‌کند و فقط همان توب می‌ترکد). اگر یک توب در خانه‌ی  $n$  باشد، زبلخان خانه‌های پشت آن را نمی‌بیند (خانه‌های ۱ تا  $n-1$ ). دود حاصل از ترکیدن یک توب در خانه‌ی  $n$  باعث می‌شود که زبلخان تا بعد از ظهر روز بعد نیز خانه‌های پشت آن را نمی‌بیند و در نتیجه اگر روز بعد توبی در آن خانه‌ها گذاشته شود، زبلخان آن را نمی‌بیند و به آن تیراندازی نمی‌کند. ما ۳۳ روز وقت داریم تا ۳۳ توب در این خانه‌ها بگذاریم و همچنین در هر خانه حداکثر می‌توانیم یک بار توب قرار دهیم. در پایان ۳۳ روز، به اندازه‌ی مجموع شماره‌ی خانه‌هایی که توب در آن‌ها قرار دارد به ما جایزه می‌دهند. بیشترین جایزه‌ای را که می‌توان به دست آورد چقدر است؟

الف) ۱۳۶      ب) ۲۴۰      ج) ۲۵۶      د) ۲۷۲      ه) ۲۸۹

(۱۶) چند جدول  $3 \times 3$  از اعداد ۰ تا ۸ داریم که هر دو خانه‌ی مجاور (دارای یک ضلع مشترک) در آن دقیقاً یکی از دو خاصیت زیر را داشته باشند:

- باقی‌مانده‌ی تقسیم اعداد آن دو خانه بر ۳ برابر باشد
  - خارج قسمت تقسیم اعداد آن دو خانه بر ۳ برابر باشد
- یکی از این جدول‌ها در شکل نشان داده شده است.

الف) ۶      ب) ۱۸      ج) ۳۶      د) ۷۲      ه) ۱۴۴

(۱۷) بازی «تبیل‌گش»، یک بازی یکنفره است که روی یک جدول  $3 \times 3$  انجام می‌شود. در ابتدای بازی اعداد ۱ تا ۸ به ترتیب نامعینی در ۸ تا از خانه‌های جدول قرار گرفته‌اند و یکی از خانه‌های جدول خالی است. در هر حرکت می‌توان عدد یکی از خانه‌های مجاور ضلعی خانه‌ی خالی را به خانه‌ی خالی انتقال داد. هدف بازی این است که با حداقل تعداد انتقال، اعداد جدول به صورت شکل زیر، مرتب شوند.

آقای «تبیل»، قصد دارد بدون انجام دادن بازی، حدس بزنند که حداقل تعداد انتقال‌های لازم برای مرتب کردن یک جدول چند حرکت است. از این رو، وی برای هر یک از اعداد ۱ تا ۸، تعداد حرکت‌های لازم برای انتقال آن عدد به مکان مطلوب در جدول نهایی (با فرض خالی بودن تمام خانه‌های دیگر) را محاسبه کرده و مجموع این اعداد ( $K$ ) را به عنوان حدس خود درنظر می‌گیرد.

۱	۲	۳
۴	۵	۶
۷	۸	

اگر حداقل تعداد انتقال‌های لازم برای مرتب کردن جدول و رسیدن به جدول نهایی را  $A$  بنامیم، کدام یک از گزینه‌های زیر درست است؟ فرض کنید جدول‌های ابتدایی مورد بحث، همواره پس از متناهی حرکت مرتب می‌شوند.

- الف) برای تمامی جدول‌های اوّلیه  $K \leq \frac{A}{3}$
- ب) برای تمامی جدول‌های اوّلیه  $A \leq K \leq \frac{A}{3}$
- ج) برای تمامی جدول‌های اوّلیه  $A \leq K \leq A$  و جدولی اوّلیه وجود دارد که  $A < K$
- د) برای تمامی جدول‌های اوّلیه  $A \leq K \leq 2A$
- ه) هیچ کدام

## مرحله‌ی اول هفدهمین المپیاد کامپیوترو کشور

۱۸) در بازی خرگوش‌گشی یک جدول  $1385 \times 1385$  داریم که در هر خانه‌ی آن یک خرگوش قرار دارد. «مرد چکش زن» بازی را شروع می‌کند. او در ابتدا یک خرگوش را به دلخواه خود با چکش می‌کشد. سپس در هر مرحله، اگر در سطر یا ستونی که خرگوش قبلی را کشته، خرگوش زنده‌ای باشد، مجبور است یکی از خرگوش‌های آن سطر یا آن ستون را بکشد (به دلخواه یکی از آنها را بکشد). در غیر این صورت، خرگوش زنده‌ای را از هر کجای جدول به دلخواه می‌کشد و بازی ادامه پیدا می‌کند. هدف ما پیدا کردن تعداد روش‌هایی است که مرد چکش زن می‌تواند همه‌ی خرگوش‌ها را بکشد. باقیمانده‌ی این عدد بر ۲۳ چند است؟

۲۲) ه ۲۱) د ۲) ج ۱) ب ۰) الف

۱۹) در بازی خرگوش‌گشی که در سؤال قبل گفته شد، هر بار که مرد خرگوشی را بگشید که نه در سطر آن و نه در ستون آن، خرگوش زنده‌ی دیگری نباشد، یک امتیاز می‌گیرد (دقّت کنید که پس از کشتن خرگوش آخر نیز امتیاز می‌گیرد). او حدّاً کثر چند امتیاز می‌تواند بگیرد؟

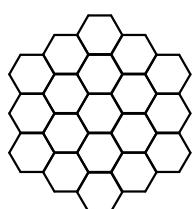
۱۳۸۶) ه ۱۳۸۵) د ۱۳۸۴) ج ۲) ب ۱) الف

۲۰) یک رشته به طول ۱۳ حرف، متشكل از حروف *w* و *b* را در نظر بگیرید. عمل به روز رسانی رشته بر حسب عدد  $i$  ( $1 \leq i \leq 13$ ) را به این ترتیب تعریف می‌کنیم: از حرف *a* ام از سمت چپ شروع به کار می‌کنیم. آن حرف را تغییر می‌دهیم (یعنی *w* را به *b* و *b* را به *w* تغییر می‌دهیم). در صورتی که با این تغییر، حرف *a* ام از *b* به *w* تبدیل شود به سراغ حرف بعدی یعنی حرف سمت راستیش (در صورت وجود) رفته و همین کار را انجام می‌دهیم. به عنوان مثال رشته *bwbwwwbwbbwww* بعد از انجام عمل به روز رسانی روی حرف چهارم، به رشته‌ی *bwbwwwbwbbwww* تبدیل می‌شود. فرض کنید روی رشته‌ی *wwwwwwwwwwww* عملیات زیر را به ترتیب انجام می‌دهیم:

- ۱) یک بار عمل به روز رسانی روی حرف دوم.
- ۲) یک بار عمل به روز رسانی روی حرف پنجم.
- ۳) هشت بار عمل به روز رسانی روی حرف یکم.
- ۴) بیست بار عمل به روز رسانی روی حرف ششم.

شما باید مشخص کنید که در نهایت تعداد *b* ها در رشته‌ی حاصل از مراحل بالا چند تاست.

۳) ه ۵) د ۴) ج ۱۰) ب ۹) الف



شکل ۱



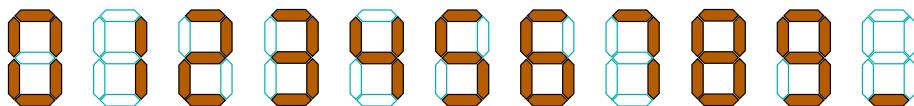
شکل ۲

۲۱) عباس می‌خواهد شکل ۱ را با ۶ قطعه از قطعاتی که در شکل ۲ نشان داده شده بپوشاند، به طوری که درست یک شش‌ضلعی پوشیده نشده در آن باقی بماند. او به چند طریق می‌تواند این کار را انجام دهد؟

۸) ه ۳) د ۴) ج ۲) ب ۱) الف

## مرحله‌ی اول هفدهمین المپیاد کامپیوتر کشور

(۲۲) آیدین یک ماشین حساب یک رقمی دارد که با ۷ لامپ باریک و دراز، هر یک از ارقام ۰ تا ۹ و علامت «-» (به معنای خطای محاسبه) را مطابق شکل زیر نشان می‌دهد.



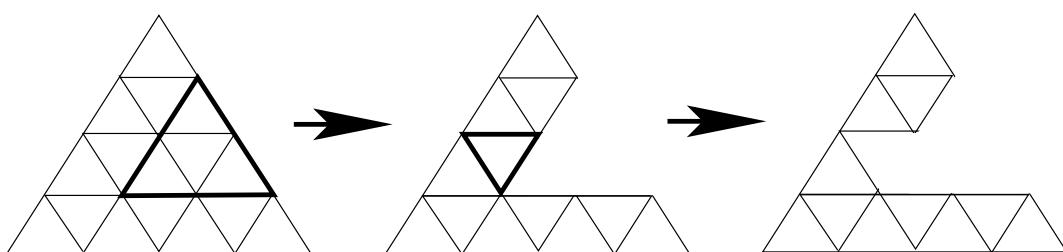
متاسفانه به دلیل فرسودگی ماشین حساب، همه‌ی ۷ لامپ آن هم‌زمان سوخته‌اند. اکنون آیدین می‌خواهد  $k$  تا از این لامپ‌ها را طوری با لامپ‌های سالم عوض کند که بتواند با دیدن روشن یا خاموش بودن لامپ‌های سالم، پی به مقدار دقیق ماشین حساب ببرد. دقت کنید که اگر یک لامپ سالم در ماشین حساب قرار داده شود، دیگر نمی‌توان جای آن را تغییر داد. حداقل مقدار  $k$  برای این منظور چند است؟

- الف) ۳      ب) ۴      ج) ۵      د) ۶      ه) ۷

(۲۳) در ابتدا یک مثلث متساوی‌الاضلاع داریم که طول اضلاعش برابر ۴ است (مانند شکل سمت چپ). در هر مرحله می‌توانیم یک تکه از شکل باقی‌مانده که شروط زیر را دارد بگیریم و دور ببریزیم.

- تکه باید یک مثلث متساوی‌الاضلاع باشد.
- اضلاع تکه باید روی خطوط کشیده شده در شکل باشد.
- با حذف کردن این تکه از شکل نباید هیچ سوراخی در آن ایجاد شود. (یعنی باید حداقل یکی از اضلاع تکه‌ای که می‌خواهیم حذف کنیم، کاملاً مجاور ناحیه‌ی بیرونی باشد).

بدیهی است در صورتی که شکل باقی‌مانده یک مثلث متساوی‌الاضلاع باشد می‌توان در یک مرحله همه‌ی آن را دور ریخت. در شکل زیر یک مثال تا دو مرحله نشان داده شده است.



می‌خواهیم در  $k$  مرحله کل شکل اولیه را دور ببریزیم. این کار به ازای چند تا از مقادیر زیر به عنوان مقدار  $k$  امکان‌پذیر است؟

- الف) ۱      ب) ۴      ج) ۵      د) ۱۰      ه) ۱۴

(۲۴) چند عدد طبیعی را می‌توان به صورت حاصل جمع چهار عدد متمايز از مجموعه‌ی  $\{15, 19, 23, 27, 31, 35, 39\}$  نوشت؟

- الف) ۲۵      ب) ۲۱      ج) ۱۳      د) ۱۲      ه) ۷

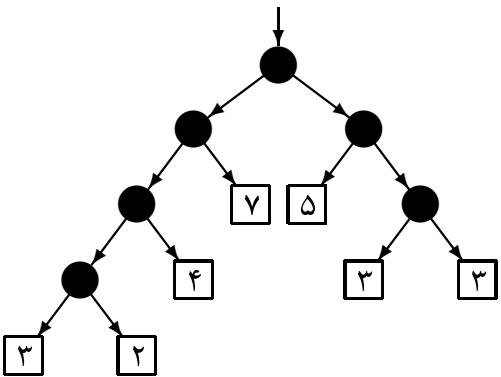
## مرحله‌ی اول هفدهمین المپیاد کامپیوترو کشور

(۲۵) در شکل زیر ۲۷ نخود از بالا به سمت پایین انداخته می‌شود. نخودها به سمت پایین حرکت می‌کنند تا درون یکی از مربع‌ها قرار بگیرند. درون هر دایره یک علامت / یا \ قرار دارد که در حالت عادی دیده نمی‌شود. با توجه به جهت علامت یک دایره، نخود پس از ورود به آن دایره به سمت «پایین سمت راست» یا «پایین سمت چپ» حرکت می‌کند. ما نمی‌توانیم در حالت عادی جهت علامت‌های دایره‌ها یا تعداد نخودهای موجود در مربع‌ها و دایره‌ها را ببینیم.

عمل «تغییر جهت» به این صورت تعریف می‌شود: به یکی از دایره‌ها از نزدیک نگاه می‌کنیم و علامت قرار داده شده در آن را می‌بینیم و اگر خواستیم آن را تغییر می‌دهیم.

ما می‌توانیم هر موقع که خواستیم انداختن نخودها را متوقف کنیم و عمل «تغییر جهت» را به تعداد دلخواه انجام دهیم و دوباره انداختن نخودها را ادامه دهیم.

می‌خواهیم تعدادی عمل «تغییر جهت» انجام دهیم، به طوری که وقتی همه‌ی ۲۷ نخود افتادند، در هر مربع دقیقاً به تعداد عددی که روی آن نوشته شده نخود قرار بگیرد. حداقل چند عمل «تغییر جهت» نیاز داریم به طوری که هر نحوی که علامت‌ها در ابتدا جهت‌دهی شده باشند، بتوانیم این کار را انجام دهیم؟



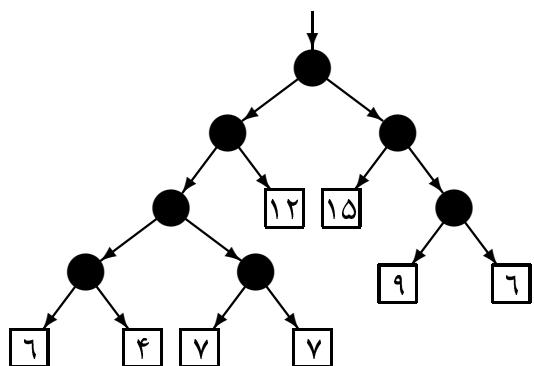
۱۴) ه

۱۲) د

۱۱) ج

۷) ب)

۶) الف)



۱۴) ه

۱۳) د

۱۲) ج

۸) ب)

۷) الف)

(۲۶) در مسئله‌ی قبل، فرض کنید وقتی در یک مربع به تعداد عددی که روی آن نوشته شده نخود قرار بگیرد، از پر شدن آن جعبه مطلع می‌شویم. حال با توجه به داشتن این امکان اضافی بگوییم، در شکل رو به رو، حداقل چند عمل «تغییر جهت» لازم است، تا جهت اولیه‌ی علامت‌ها هر چه که باشد، بتوانیم به هر مربع دقیقاً به تعداد عددی که رویش نوشته شده نخود بفرستیم؟

- ۲۷) ده شرکت تولید کننده‌ی کنسرو مورد آزمایش کیفیت قرار گرفتند. می‌دانیم که دقیقاً یکی از شرکت‌ها از گوشت فاسد استفاده می‌کند. آزمایش به این صورت بود که به هر داوطلب، دو کنسرو از دو شرکت مختلف داده شد و به هیچ دو نفری جفت کنسروهای یکسانی داده نشد. می‌دانیم اگر کسی کنسرو فاسد بخورد، می‌میرد. پس از این که داوطلب‌ها کنسروهایشان را خوردن، اطلاعات بدست آمده از مرگ داوطلبان برای یافتن شرکت متخلف کافی نبود. تعداد داوطلب‌ها حداقل چند نفر بوده است؟

۴۵) ه

۴۶) د

۲۹) ج

۲۸) ب)

۲۰) الف)

## مرحله‌ی اول هفدهمین المپیاد کامپیوترو کشور

(۲۸) پینوکیو برای یافتن پدر ژپتو وارد شکم نهنگ شد. شکم نهنگ به شکل مجموعه‌ای از سهراهی‌ها است که هر کدام به سه سهراهی دیگر متصل است. فاصله‌ی دو سهراهی متصل ۱ متر است. پدر ژپتو در یکی از سهراهی‌هاست. در هر سهراهی تابلویی وجود دارد که رویش فاصله‌ی آن سهراهی تا پدر ژپتو نوشته شده است. پینوکیو در یکی از این سهراهی‌هاست که تابلوی آن ۱۳۸۵ را نشان می‌دهد. با این فرض که پینوکیو به اندازه‌ی کافی باهوش است، در بدترین حالت، چند متر باید راه ببرد تا به پدر ژپتو برسد؟

۶۹۲۵ ه

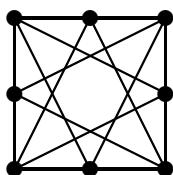
۴۱۵۷ د

۴۱۵۵ ج

۲۷۷۱ ب

۱۳۸۵ الف

(۲۹) در شکل روبرو ۸ شهر و راه‌های ارتباطی آن‌ها نمایش داده شده است. نیلوفر و لی لی می‌خواهند این شهرها را ببینند و با هم قرار گذاشته‌اند که عوارض ورود به شهرها را یکی در میان بپردازند. نیلوفر یکی از شهرها را برای شروع مسافرت انتخاب می‌کند و عوارض ورود به آن را می‌پردازد. از این به بعد، ابتدا لی لی و سپس نیلوفر، هر کدام در نوبت خود شهر مجاوری (شهری که به شهر فعلی راه مستقیم دارد) که هنوز ندیده‌اند را انتخاب می‌کند. سپس آن‌ها به آن شهر مسافرت می‌کنند و کسی که شهر جدید را انتخاب کرده، عوارض آن را پرداخت می‌کند. آن‌ها این کار را تا دیده‌شدن همه‌ی شهرها ادامه می‌دهند. هر کدام از این دو نفر می‌خواهد هزینه‌ی کمتری از دیگری بپردازد.



نیلوفر و لی لی قبل از آن که مقادیر عوارض شهرها را در کتابچه‌ی راهنمای سفر خود ببینند، حرف‌های زیر را زده‌اند. کدامیک از این گفته‌ها به ازای مقادیر مختلفی که ممکن است در دفترچه‌ی راهنمای نوشته شده باشد همواره درست است؟

الف) نیلوفر: من کمتر خرج خواهم کرد.

ب) لی لی: من کمتر خرج خواهم کرد.

ج) نیلوفر: ممکن است مقادیر دفترچه‌ی راهنمای طوری باشد که من مجبور شوم بیشتر خرج کنم.

د) لی لی: مجبور نیستم بیشتر خرج کنم.

ه) نیلوفر: مجبور نیستم بیشتر خرج کنم.

(۳۰) نقشه‌ی خیابان‌های یک شهر مانند شکل روبرو است. خیابان‌های عمودی به سمت بالا یک‌طرفه و خیابان‌های افقی دو‌طرفه هستند. در هر یک از نقاط A تا H یک پارکینگ قرار دارد. شخصی با اتومبیل خود از نقطه‌ی P به حرکت در می‌آید. با فرض این که این شخص از هیچ نقطه‌ای بیش از یک بار عبور نمی‌کند، تعداد راه‌های رسیدن او به هر یک از نقاط A تا H را به ترتیب  $W_A$  تا  $W_H$  می‌نامیم. مقدار  $W_A - W_B - W_C + W_D + W_E - W_F - W_G + W_H$  از گزینه‌های زیر است؟

ه) هیچ کدام

د) ۲

ج) ۰

ب) -۱

الف) -۲

## مرحله‌ی اول هفدهمین المپیاد کامپیوترو کشور

(۳۱) ۱۰ ردیف ۳ تایی از لامپ‌ها داریم. هر لامپ، مطابق شکل به تعدادی از لامپ‌های ردیف پایینی اش وصل شده است. در ابتدا همه‌ی لامپ‌ها خاموش‌اند. هر بار می‌توان یکی از لامپ‌های ردیف اول را تغییر وضعیت داد (لامپ روشن را خاموش کنیم یا برعکس). اگر لامپی تغییر وضعیت بدهد، تمامی لامپ‌های متصل به آن لامپ در ردیف پایینی اش، تغییر وضعیت می‌دهند. برای مثال، اگر وضعیت لامپ اول از طبقه اول را تغییر دهیم، وضعیت لامپ‌های اول و دوم ردیف دوم عوض می‌شوند. سپس وضعیت لامپ سوم از طبقه سوم تغییر خواهد کرد، ولی وضعیت‌های لامپ‌های اول و دوم از طبقه سوم، تغییری نخواهند کرد زیرا یک بار به وسیله‌ی لامپ اول طبقه‌ی دوم و یک بار به وسیله‌ی لامپ دوم طبقه‌ی دوم تغییر می‌کنند. چند تا از دنباله‌های زیر می‌توانند وضعیت لامپ‌های ردیف ۰۱۰ پس از اعمال تغییراتی در ردیف اول باشند؟

- لامپ اول روشن، لامپ دوم روشن، لامپ سوم روشن.
  - لامپ اول خاموش، لامپ دوم روشن، لامپ سوم روشن.
  - لامپ اول خاموش، لامپ دوم روشن، لامپ سوم خاموش.
  - لامپ اول روشن، لامپ دوم روشن، لامپ سوم خاموش.
- الف) ۰      ب) ۱      ج) ۲      د) ۳      ه) ۴

(۳۲) ۶ نفر دور یک میز نشسته‌اند. ابتدا هر کس دقیقاً یکی از چشمان خود را می‌بیند. اگر کسی چشم راست خود را بینند، همه‌ی سایر افراد به جز دو نفر سمت راستش را می‌توانند ببینند، و به طور مشابه، اگر چشم چپ خود را بینند، دیگر افراد به جز دو نفر سمت چپش را می‌بینند. میزان «هم‌بینی» افراد دور یک میز، برابر تعداد جفت افرادی است که بتوانند هم‌دیگر را ببینند. در بین تمامی حالت‌های چشم‌بستن این ۶ نفر، حداقل میزان «هم‌بینی» چه قدر است؟

- الف) ۴      ب) ۶      ج) ۷      د) ۸      ه) ۱۰

(۳۳) هر سال، هر نهنگی که متوجه شود یکی از نهنگ‌هایی که او دوست داشته، سال گذشته مرده، خودکشی می‌کند. شکل رویرو یک جامعه از نهنگ‌ها را نشان می‌دهد. اگر نهنگ  $A$  به  $B$  پیکان داشته باشد، یعنی  $A$ ،  $B$  را دوست دارد. حداقل چند پیکان جدید باید رسم کنیم تا نهنگی وجود داشته باشد که با گشتن آن، همه‌ی نهنگ‌ها از بین بروند؟

- الف) ۲      ب) ۳      ج) ۴      د) ۵      ه) هیچ کدام

(۳۴) بین شهرهای  $A$  و  $B$  یک جاده باریک وجود دارد. در این جاده ۱۰ تانکر بنزین، به ترتیب با شماره‌های ۱ تا ۱۰ پشت سر هم و با سرعت‌های متفاوت از  $A$  به سمت  $B$  در حرکت‌اند. در ابتدا هیچ دو تایی از تانکرها روی یک نقطه از جاده نیستند. راننده‌های این تانکرها خواب هستند و بنا براین از ترمز خبری نیست. اگر دو تانکر به هم برسند، هر دو منفجر و متلاشی می‌شوند به طوری که اثری از آن‌ها باقی نمی‌ماند. به این ترتیب تانکرها بعدی می‌توانند از محل تصادف عبور کنند. اگر بدانیم که هیچ وقت بیشتر از دو تانکر در یک لحظه تصادف نمی‌کنند، مجموعه تانکرهایی که به شهر  $B$  می‌رسند، چند حالت مختلف می‌تواند داشته باشد؟

- الف) ۵۵      ب) ۸۹      ج) ۱۴۴      د) ۵۱۲      ه) ۱۰۲۴

## مرحله‌ی اول هفدهمین المپیاد کامپیوتر کشور

(۳۵) افشین روی نقطه‌ی ° محور اعداد حقیقی استاده است. او در هر حرکت، باتوجه به شرایط زیر مقداری به سمت راست حرکت می‌کند.

- او در حرکت اول خود حدّاًقل ۱ واحد و حدّاًکثر ۸۵ واحد به سمت راست حرکت می‌کند.

- در صورتی که افشین در حرکت  $\lambda^m$  خود،  $a$  واحد به سمت راست رفته باشد،

- اگر  $a$  زوج باشد، او در حرکت  $1 + \frac{a}{3}$  واحد به سمت راست خواهد رفت.

- اگر  $a$  فرد باشد، او در حرکت  $1 + \frac{a-1}{3}$  واحد به سمت راست خواهد رفت.

پس از انجام ۱۰ حرکت، بیشترین مقداری که افشین می‌تواند به سمت راست رفته باشد چه‌قدر است؟

۳۰۶۹ ه)

۶۱۴۴ د)

۵۱۱۵ ج)

۳۰۶۶ ب)

۶۱۳۸ الف)

(۳۶) ۴ نهنگ سفید و ۴ نهنگ سیاه به طور دسته‌جمعی تصمیم به خودکشی گرفته‌اند. در هر مرحله یک نهنگ، یکی از نهنگ‌های ناهمرنگ خود را انتخاب کرده و به قتل می‌رساند! می‌دانیم پس از ۷ مرحله، دقیقاً یک نهنگ، زنده مانده است. نهنگ‌ها از روی دنباله قتل‌ها، لیستی به نام «لیست سیاه» ساخته‌اند، به این ترتیب که پس از هر قتل، ابتدا رنگ قاتل، و سپس رنگ مقتول را به انتهای لیست اضافه می‌کنند. در پایان هم تنها نهنگ باقی مانده، رنگ خود را به انتهای لیست اضافه می‌کند. چند لیست سیاه متفاوت می‌تواند وجود داشته باشد؟

۳۲ ه)

۱۴۰ د)

۷۰ ح)

۴۰ ب)

۱۲۸ الف)

(۳۷) در سؤال قبل اگر به جای رنگ هر نهنگ، نام او (هم نام قاتل و هم نام مقتول) در لیست نوشته شود، چند لیست سیاه متفاوت می‌تواند وجود داشته باشد؟ (می‌دانیم هر نهنگ نامی دارد که با نام نهنگ‌های دیگر متفاوت است)

۲۷۸۳۲۲۲ ه)

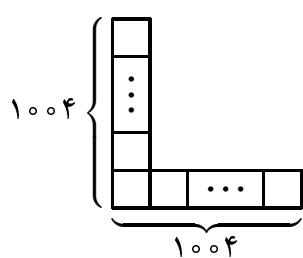
۲۳۰۴۰ د)

۴۰۳۲۰ ح)

۱۶۷۷۷۲۱۶ ب)

۱۰۴۸۵۷۶ الف)

(۳۸) دو هزار و هفت عدد را در ۲۰۰۷ خانه‌ی شکل روبرو قرار داده‌ایم. در هر حرکت می‌توان ۱۰۰۴ عدد موجود در ستون را از بالا به پایین و یا ۱۰۰۴ عدد موجود در سطر را از چپ به راست، به صورت صعودی مرتب کرد. به یک جدول «پایدار» می‌گوییم اگر وضعیت آن جدول در صورت انجام هیچ یک از این مرتب‌سازی‌ها تغییر نکند. حدّاًقل تعداد حرکاتی که می‌توان با آن‌ها هر جدولی را پایدار کرد چقدر است؟



۲۰۰۷ ه)

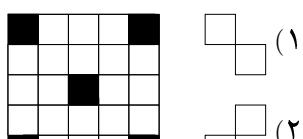
۳۰۰۹ د)

۲۰۰۶ ج)

۱۰۰۷ ب)

۱۰۰۵ الف)

(۳۹) به چند طریق می‌توان خانه‌های سفید شکل روبرو را با ۱۰ تا از قطعه‌های (۱) و (۲) به طور کامل پوشاند؟



ه) هیچ کدام

۱۶ د)

۱۸ ج)

۱۲ ب)

۶ الف)

## مرحله‌ی اول هفدهمین المپیاد کامپیووتر کشور

(۴۰) استاد بزرگ معبد شائولین، ۵ تن از بهترین شاگردانش را برای مبارزه به داخل معبد می‌فرستد تا با مبارزه با یکدیگر، رتبه‌بنده شوند. این ۵ تن بعد از چند شبانه‌روز مبارزه، یکی‌یکی از معبد خارج می‌شوند. اوّلین مبارزی که خارج می‌شود می‌گوید: «من اوّل شدم»؛ دومی می‌گوید: «من اوّل نشدم»؛ سومی می‌گوید: «من آخر نشدم»؛ چهارمی می‌گوید: «من نه اوّل شدم و نه آخر» و بالاخره آخرین مبارزی که از معبد خارج می‌شود می‌گوید: «من یا اوّل شدم یا آخر». استاد بزرگ نام همه‌ی مبارزان را می‌داند. همچنین می‌داند که یکی از ۵ مبارز به نام شائولین همواره دروغ می‌گوید و بقیه همواره راستگو هستند. همین موقع استاد بزرگ می‌گوید: «الی! تو که باز آخر شدی!» با توجه به اینکه استاد بزرگ هیچ گاه اشتباه نمی‌کند، بگویید لی چندمین نفری بوده که از معبد خارج شده است؟ (توجه کنید که استاد بزرگ با توجه به اطلاعاتی که گفته شد، می‌توانسته مطمئن شود که لی آخر شده است).

- الف) اول      ب) دوم      ج) سوم      د) چهارم      ه) پنجم

«موفق باشید»